

УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ ВЕЛИКОУСТЮГСКОГО
МУНИЦИПАЛЬНОГО ОКРУГА ВОЛОГОДСКОЙ ОБЛАСТИ

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ЦЕНТР ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ»

Принято

педагогическим советом муниципального
бюджетного образовательного учреждения
дополнительного образования «Центр
дополнительного образования»

Протокол №4 от 29.05.2025

Утверждено

приказом директора муниципального
бюджетного образовательного учреждения
дополнительного образования «Центр
дополнительного образования»

Приказ № 96-ОД от 18.06.2025



Ямова

Е.М. Ямова

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ
ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА
ТЕХНИЧЕСКОЙ НАПРАВЛЕННОСТИ

«VR и дополненная реальность»

Уровень программы - базовый

Возраст обучающихся: 12-17 лет

Срок обучения: 1 год

Количество часов в год: 108 часов, 3 часа/нед.

Составил:

Бороздин Алексей Сергеевич,
педагог дополнительного
образования

г. Великий Устюг
Вологодская область
2025 год

Аннотация к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе «VR и дополненная реальность»

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «VR и дополненная реальность» имеет **техническую** направленность.

Цель программы - формирование знаний и навыков обучающихся в области цифровых технологий и в области применения виртуальной и дополненной реальности.

Возраст обучающихся: 12-17 лет.

Срок реализации программы: 1 год.

Режим занятий: занятия проводятся 1 раз в неделю по 3 часа, всего 108 часов в год.

Форма обучения по программе: обучение проводится в очной форме.

Краткое содержание:

Программа состоит из 8 разделов: 1. Основы программирования. 2. Моделирование в программе Blender. 3. Add-ons в Blender. 4. Анимация 5. Скрипты в Unity. 6. Виртуальная реальность в Unity. 7. Создание дополненной реальности с использованием Unity. 8. Подготовка к конкурсной деятельности и участие в конкурсах.

Планируемые результаты реализации программы:

По окончании прохождения программы «VR и дополненная реальность» у обучающихся будут достигнуты следующие **результаты:**

обучающиеся будут знать: правила техники безопасности при работе с оборудованием;

специальные термины и понятия;

технические и программные средства в области виртуальной реальности; конструктивные особенности и принципы работы vr/ar устройств.

обучающиеся будут уметь:

самостоятельно работать с оборудованием;

создавать мультимедийные материалы для устройств виртуальной реальности;

разрабатывать технические проекты; анализировать, контролировать, организовывать свою работу.

обучающиеся будут владеть:

навыками технического мышления, творческого подхода к выполнению поставленных задач;

умением работать индивидуально и в парах;

умением добросовестно относиться к выполнению работы;

алгоритмами написания технических проектов с помощью педагога.

В ходе реализации программы будут достигнуты следующие результаты.

Предметные результаты:

понимание сферы применения VR/AR-приложений, проблемы реализации и развития технологии;

способность самостоятельного использования оборудования и программного обеспечения, соблюдая правила техники безопасности; способность самостоятельной разработки простых VR/AR - приложений, 3D моделей;

познакомить с языком программирования C#;

понимание основ разработки приложений, работы в команде;

использование среды разработки приложений;

понимание основ сферы применения IT-технологий и электроники.

Личностные результаты:

у обучающегося сформированы коммуникативные компетентности в общении и сотрудничестве с другими обучающимися;

обучающийся освоил социальные нормы, правила поведения, роли и формы социальной жизни в группах и сообществах;

у обучающегося развиты внимательность, настойчивость, целеустремлённость, умения преодолевать трудности;

у обучающегося развито ответственное отношение к труду и уважительное отношение к окружающим.

Метапредметные результаты:

у обучающихся развито пространственное и аналитическое мышление;

обучающийся способен планировать последовательность шагов алгоритма для достижения цели;

обучающийся способен применить полученные знания и самостоятельно найти необходимую информацию для работы с учебным материалом;

обучающийся способен подготовить и выступить с докладом, презентацией, проектом по выбранной ими тематике.

